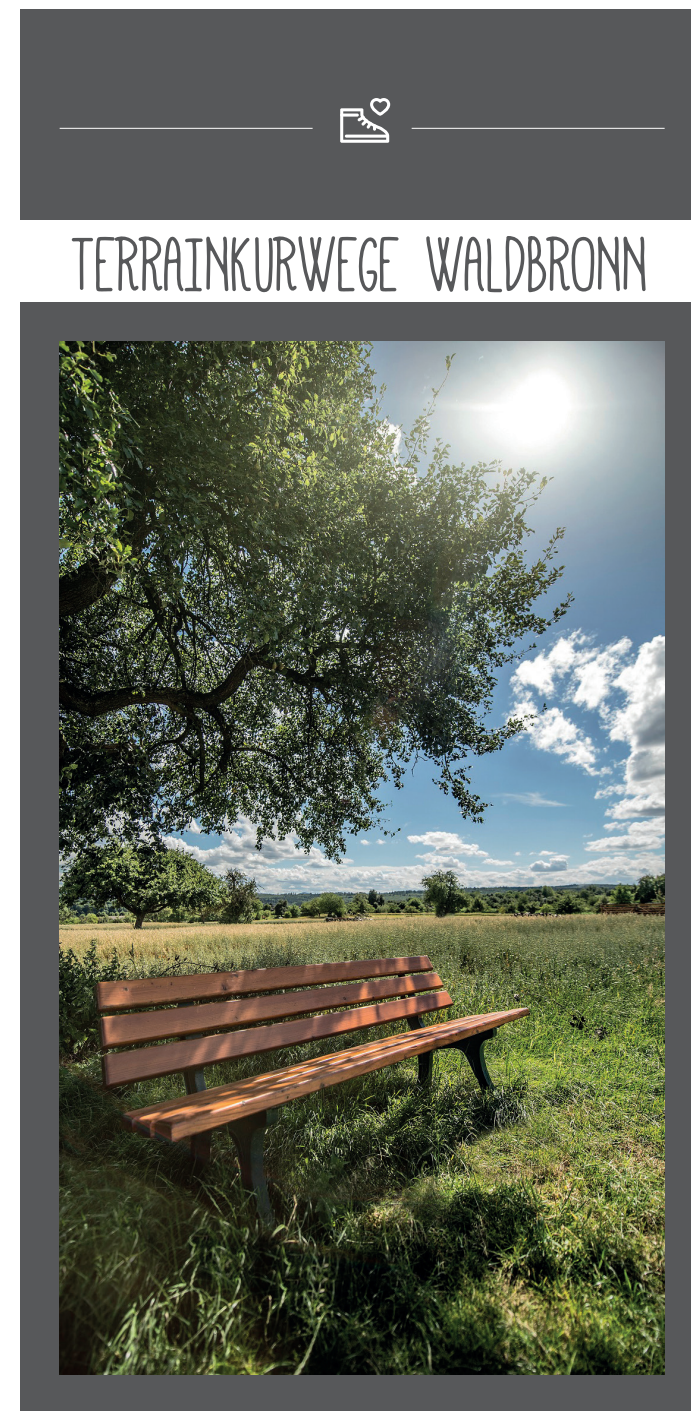
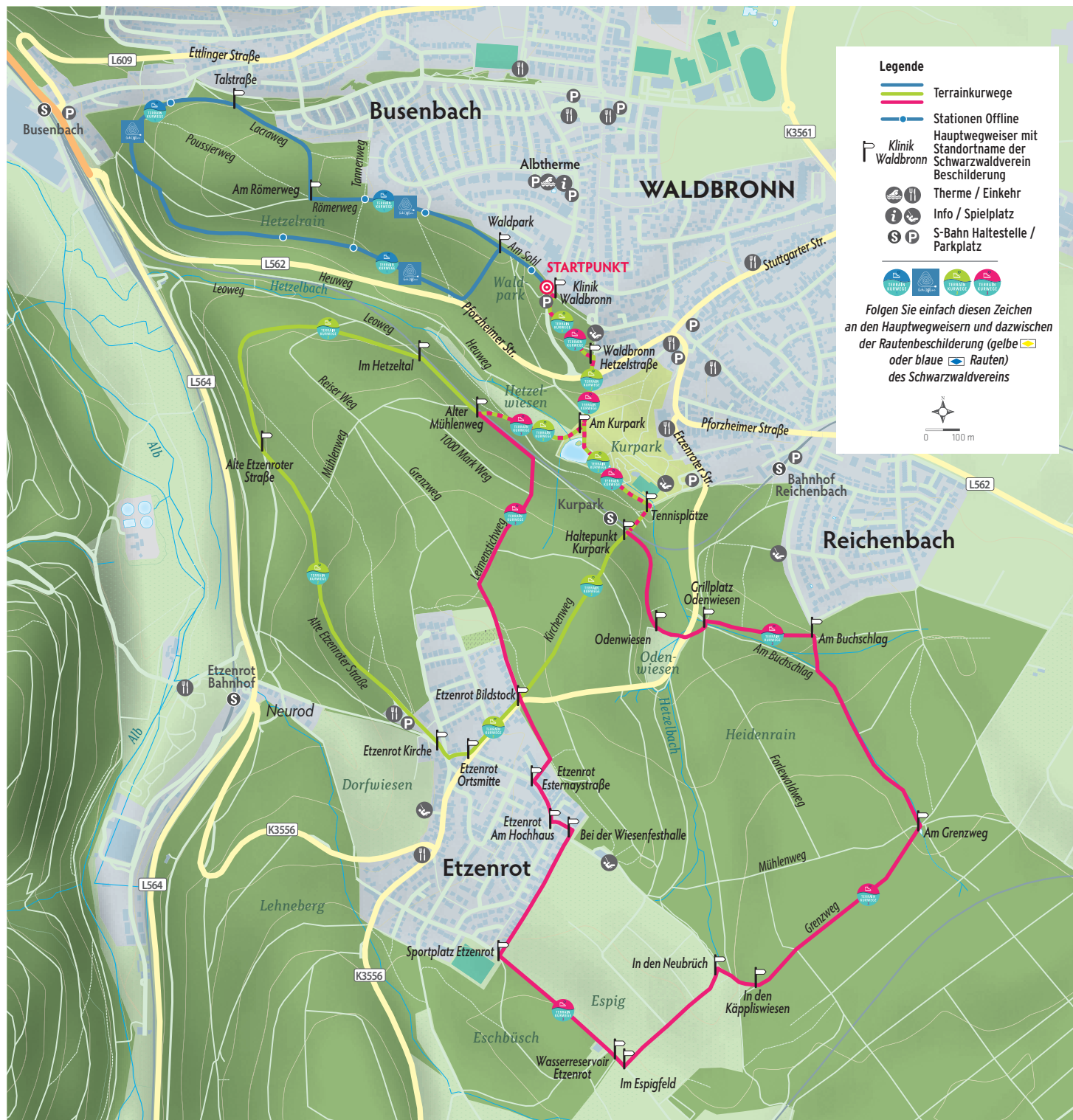






UNSERE TERRAINKURWEGE



Grüne Streuobstwiesen und lichte Wälder. Wandern in der sanften Landschaft des Nordschwarzwalds ist erholsam und entspannend. Waldbronn hat ein mildes Schon-/Reizklima, die Albtherme ist ein attraktives Gesundheits- und Freizeitzentrum. Ausgangspunkt für unsere drei Terrainkurwege ist der Waldpark. Mit unterschiedlichen Längen und Anforderungen bieten die Rundwege beste Trainingsmöglichkeiten für Herz, Kreislauf und die allgemeine Ausdauer. Die Wege sind ganzjährig begehbar, Sonnen- und Schattenbereiche wechseln sich ab.



TERRAINKURWEG 1



WEG DER GELASSENHEIT

LÄNGE 3,1 KM || HÖHENMETER 50 M
MAX. STEIGUNG 12%

Kurz aber fein ist unser Terrainkurweg 1. Entlang des Waldsaums führt der gepflegte Waldweg zunächst ortsnahe durch ein schattiges Mischwäldchen: „Geh offline“ - gibt mit sechs verschiedenen Thementafeln ganz besondere Impulse. Aktivität und Innehalten wechseln sich ab. Achtsam durch die Natur zu gehen, die Sinne zu schärfen, mit sich selbst in Kontakt zu kommen...

„Geh offline“ - ein Weg zu mehr Gelassenheit!



TERRAINKURWEG 2

LÄNGE 4,7 KM || HÖHENMETER 100 M
MAX. STEIGUNG 20%

Die abwechslungsreiche Wanderrunde führt durch den idyllischen Kurpark und ein schönes Waldstück. Sehenswert ist die kleine Kirche am Ortsrand von Etzenrot. Über einen „Treppenberg“ geht es zurück zum Park der mit seinen Freizeitangeboten und der Kurhausterrasse zum Verweilen einlädt. Steile An- und Abstiege stellen erhöhte Anforderungen an den Wanderer.



TERRAINKURWEG 3

LÄNGE 6,7 KM || HÖHENMETER 130 M
MAX. STEIGUNG 15%

Nach dem ersten gemeinsamen Wegabschnitt durch den Kurpark trennen sich TK2 und TK3. Nach einem kurzen Anstieg ist Etzenrot erreicht. Am Marienbildstock quert der Weg die Straße und führt entlang des Ortsrandes bis zu einer Hochfläche. Die abwechslungsreiche Landschaft bietet schöne Streuobstwiesen und weite Ausblicke. Durch grüne Laubwälder geht es zurück in den Kurpark. Für diesen Kurweg ist eine gute Grundkondition erforderlich.

